民主

古希臘語中的民主意味著人民的政府，因此必須由全體人民來決定一個國家、民族的政策或如何稱呼它。 因此，一個要定義為完全民主的國家，必須讓公民決定所有國家職能。

到目前為止，我認為最好列出我在前幾行中寫的所有內容的一系列原則或想法。

1）一個國家的所有公民，必須能夠就任何國家事務表達自己的意見，從國際條約到國家資源的管理，到任命國家管理者；

2）不是投票，也不是計票，而是收集，為什麼是公民多數原則，另外還有多數人專政的問題；

3）在目前的情況下（公紀或原始時代的 2024 年），不存在一個科學或哲學的知識分支來研究對許多想法進行選擇的公平方法，因此相信在這個時期，最好的方法是選擇一個命題到多個命題的尊重，是將一個隨機命題抽取到所有命題中，其中每個命題都有被選擇的可能性（或其他相應的方法）。 在他們（每年）抽取一些人之後，總是通過抽籤（或其他相應的方法），他們將寫出公民所做的所有提議的清單，其方式是，如果所使用的選擇不符合國家需要，將有可能重新進行抽籤，並且如果同一問題的所有提案都被刪除，則需要公民重新組織新的想法集合；

4) 每個公民在任何時刻都可以根據問題建議再次詢問是否實施新的抽獎或收集有關事項；如果已經這樣做或有所不同；

5) 命題摘錄必須尊重已宣布或可理解的與人權相關的原則，以允許國家內部以及國家共同體（稱為地球世界）內的每個公民和平共處的方式;

6）每次要求實現公民收集時，他們都必須參與（以相同的機會選擇所有公民）或指定在當地處理收集所有將到達的想法的人員以及其他人將實施抽籤提案中涉及人權的可行性控制，必須完全致力於該任務，為什麼將成為他們的工作，為此他們將從國家獲得工資，使他們能夠平靜地工作，保留自己並可能為他們提供生活所需的所有基本資源；

7）每週有一天，可以進行收集或提議新的或提議抽籤，這樣人們在剩餘的日子裡，可以奉獻於工作，從而保持自己；

8）關於新提案的想法的收集，因此必須有一個合理的時間段，公民可以在其中告知問題分析，我認為這相當於一整月或 30 天；

9) 每週他們可以在同一天提交更多的收集，最多 7 個收集或提案，以這種方式給公民時間來成熟關於此事的想法，如果它不存在，它將被放置有必要任命一個人來不斷更新收集的周計劃、重新繪製以及提議收集或提議繪製未來必須完成的清單；

10) 每天的總工作時間不能超過 4 小時，否則可能會出現工人沒有足夠的時間以適當的方式告知自己並自行解決所提出的問題的風險。 除此之外，還有人權的原則，這與佔用人們太多時間的工作相反，這樣就不允許他們以自己喜歡的方式過自己的生活；

11）提案必須是匿名的，這樣可以避免對提案公民的報復、歧視和其他可怕的事情，並且每個公民都可以對同一個問題或問題提供更多的解決方案；

12) 收集必須可以透過不同的管道完成，例如如何親自親自、透過在指定地點交付寫有支持者解決方案的文件、如何在領土的地點、以電子方式在國家網頁上進行或當地專門準備的；透過領土所在地或其他指定地點的郵政服務或其他方法；

13) 在整個收集過程中，必須尊重權力分離的原則，因此每項行動都必須由精確指定的個人或團體來執行，範圍的選擇（本地、超本地或國家）是指派給另一個人或一群人的責任，透過收集或透過重新繪製（或其他方法）先前收集的方式向所涉及領土的公民傳達任務，透過將要做的方式，參加測試可能提出的解決方案將以平等的方式得到其他群體的照顧，抽籤將由人民指定的（先前）其他人負責，提取的解決方案是否尊重人權和相關原則的測試將是其他人的責任，如果解決方案不尊重這一原則，將被擱置，所有沒有犯錯誤的程序的測試將是其他人或一群人的責任，不同的是，解決方案無效，保留收藏策劃者來做這件事將是其他人的責任；

14) 只有涉及整個州的問題才會提交給整個州的公民，不同的是，有關地方事務的問題將僅在受影響的領土或受影響的領土內進行；

15) 了解問題範圍（地方、超地方或國家）的任務將是根據公認範圍指定的人員（先前）的任務；

16）不會是任何一方，為什麼每個公民都可以由每個群體獨立地提出自己的解決方案；

17）立法活動由人民決定；

18）司法活動由人民決定；

19）行政機關由人民決定；

20) 其他州的每位代表都可以在該州的每個領土上收到您的意見，並將您的意見提交給指定的人，該人將決定並擁有該範圍，當有解決方案時，它將報告由同一個人或具有相同任務的其他人執行；

21）每項公共任務每年都有期限；

22) 每一項公共任務都可以由一人或多人負責；

23) 公共任務的合議與否由人民的原則決定；

24）一個人可能提供許多解決方案，而且在許多天內，這不會產生問題；

25) 一個或多個解決方案可以在收集期間以倡導者公民期望的方式在國家每個領土上提供；

26) 每個地區都必須有一名員工進入當地建築物，該建築物的任務是確定屬於抽獎或收集請求的範圍。 它可能與該行為的所有其他領土進行溝通，或僅與受影響的領土進行溝通；

27) 每個選擇的尊重人權原則的解決方案，都可以在其生效後的第二年進行更改，重新繪製已完成的收集的解決方案；

28) 如果解決方案不尊重人權原則，將被擱置（用於下一次檢查）並立即進行其他抽籤。 如果所有提議都不尊重人權原則，則可能會就同一問題提出新的集合；

29) 過去已完成的集合解決方案，從第一個解決方案生效起，可以在未來 20 年內再次用於一次或多次重畫。

我認為做一個例子是合適的，以便更好地展示命題的運作。

一名公民交付
向他提出的建議
領土

→

當地僱員或特定人員
當地建築內的團體
認識的範圍
公民提案

→

其他員工或
一群特定的本地人
員工吸收
了解是否建議
問題是一個請求
繪畫或收藏，
與 a 或 the 溝通
吸收到的員工
保留具體清單或
規劃者

→

→

其他當地特定員工
專注於與當地溝通
公民，透過多種方式
（紙本、電子、展示、
小道消息或其他）問題
如果有新問題和
實施方式或
重繪的情況，何時進行

→

收集後，其他員工或
特定群體被吸收以擱置
雙解或孿生解
讓自己與眾不同的方式

→

→

畫畫（根據不同的地方做
到範圍）

→

其他員工或特定群體
驗證所繪製的解決方案，尊重
人權或可感知的

→

其他員工或特定群體
驗證是否所有方法（來自交付
→ 領土內的提議,
檢查人權）做得正確。

提出這個想法，所有提出的解決方案都受到尊重，如果明顯尊重原則和人權，那麼它們有平等或更少的機會獲得批准。

透過這種方式，所有公民都可以自主選擇方式，在當前（2024 年粗俗時代或原始時代）舉行議會，因此每個公民都具有與議員相同的目標，並且至少在當下是這樣當他使用你的選擇權時，建議你可以使用有關議員的所有保障，其唯一目的是保護你自己。

這種方法可能會顯得錯綜複雜（最終要以正確的方式做事，總是需要努力工作，而且還要超過平均水平），但它是一種讓所有公民，他們所居住的國家的真正主要人物都在一起，沒有一個人被遺漏。 每件事如何開始，在最初的時刻可能會很困難（如何在每個想要遵循的新習慣中遵循），但是實踐（實踐使自己變得完美）或類似的方式，肯定會給所有人帶來極好的結果。